

調達屋

HP : 最大5

経済 3

技術 1

戦闘 0

共感 2

【PC アクションフェーズ開始時】 スキル上の消耗トークンをどれか 1 つ取り除く。

サポートスキル

「スターター」以外の自分の手札 1 枚を、エリア問わず任意の PC の手札に追加する⇒消耗
レア以上のカードを渡した場合 AP トークン +1

強化スキル

自分の消費アイテム使用時、「廃棄」を「捨て札」に変更する⇒消耗

『サイト』スキル

アーティファクト入手の際に割り込んで使用し、追加で 1 枚引いて選択する。選ばなかったカードは除去する⇒消耗

調達屋

HP : 最大5

経済 3

技術 1

戦闘 0

共感 2

【PC アクションフェーズ開始時】 スキル上の消耗トークンをどれか 1 つ取り除く。

サポートスキル (ソロ用)

他 PC の購入判定を、調達屋が代わりに行う。
購入する PC が調達屋とは別のエリアにいてもよい。⇒消耗
レア以上のカードを購入した場合 AP トークン+1

強化スキル

自分の消費アイテム使用時、「廃棄」を「捨て札」に変更する⇒消耗

『サイト』スキル

アーティファクト入手の際に割り込んで使用し、追加で 1 枚引いて選択する。選ばなかったカードは除去する⇒消耗

エンジニア

HP : 最大5

経済 0

技術 3

戦闘 2

共感 1

【PC アクションフェーズ開始時】 スキル上の消耗トークンをどれか 1 つ取り除く。

サポートスキル

《乗り物》装備中、同エリアの他 PC の攻撃アクションの敵の反撃時に割り込んで、装備した《乗り物》を消耗させてダメージ軽減を適用する⇒消耗

3 点以上軽減した場合 AP トークン +1

強化スキル

■ 《乗り物》装備中、移動先のエリアの敵 1 体に、移動したエリア数×3 の物理・近+のダメージを与える⇒消耗

『サイト』スキル

『サイト』探索中、遭遇カードの公開時に割り込んで使用し、山札から追加で 1 枚引いてどちらを解決するか選択する。選ばなかったカードは捨て札にする⇒消耗

ギャングスター

HP：最大5

経済 1

技術 2

戦闘 3

共感 0

【PC アクションフェーズ開始時】 スキル上の消耗トークンをどれか 1 つ取り除く。

サポートスキル

他 PC が敵に物理ダメージを与える際、割りこんでその敵に攻撃可能な物理ダメージの攻撃アクションを行い、ダメージを合算する
⇒消耗
4 点以上ダメージを加算した場合 AP トークン +1

強化スキル

敵の HP 上限を超えた分のダメージを同エリアの他の敵に割り振る。反撃は受けない。⇒消耗

『サイト』スキル

『サイト』からの撤退時に割り込んで使用し、未解決のカードを半分（端数切り上げ）捨て札にする⇒消耗

交渉人

経済 2

技術 0

戦闘 1

共感 3

HP : 最大5

【PC アクションフェーズ開始時】 スキル上の消耗トークンをどれか 1 つ取り除く。

サポートスキル

同エリアの他 PC が認知ダメージを受けた処理の後に割り込んで使用する（ダメージを受けること自体は防げない）。受けた認知ダメージの半分（端数切り上げ）を回復させる
⇒消耗
2 点以上 HP を回復させた場合 AP トークン +1

強化スキル

自分の装備している、消耗トークンが乗ったフォローカード 1 枚の能力を使用して捨て札にする⇒消耗

『サイト』スキル

『サイト』で遭遇した《怪異》を持つ敵 1 体のダメージ軽減を、解決アクション終了時まで無効化する⇒消耗