

プロローグ



「あなた方を見込んでの依頼があるのです」

某国の皇女を乗せた飛行機が日本近海で消息を絶った、というニュースが世間を騒がせている中、人目を避けるように一人の依頼人が訪れてきた。その人物が目深に下ろしていたフードを取ると、ニュースでさかんに報道されている顔があらわになる。「私のことは気軽に『タチアナ』とお呼びください」このカードを捨て札にして **〔SS01-02〕** を公開する。

-

シナリオ

SS01-01

トーキョー観光

某国王位継承権第一位の皇女を気軽に呼び捨てにできる機会はそうないだろう。彼女いわく、トーキョーをお忍びで観光したいとのこと。無茶苦茶な依頼だが、提示された破格の報酬の前には是非もない。

参加 PC 数の 2 倍の数の進行トークンを、各エリアにできるだけ同数になるように配置する。端数は PC の任意で決めてよい。**〔SS01-03〕** と **〔SS01-04〕** を公開する。**〔SS01-04〕** は BOT カードと同様に使用できる。

シナリオ MOD カードの山札の上から 1 枚引いて公開し、このカードを捨て札にしてゲームを開始する。

-

シナリオ

SS01-02

進行トークン

配置した進行トークンは、そのエリアで以下の条件を満たすたびにチームの共有リソースとして 1 つ獲得できる。

- ①エピック以上のトラブルカードを解決する
- ②エリアにトラブルカードがない状態で、エピック以上のカードを購入する
- ③エリアにトラブルカードがない状態で、任意の能力値で目標値 9 の判定に成功

〔常時〕 PC 数以上の進行トークンを獲得していれば、この「観光」について問いただすことができる。そうするならこのカードを捨て札にして **〔SS01-05〕** を公開する。

-

シナリオ

SS01-03

タチアナ

〔PC アクションフェーズ開始時〕 このカードに置かれている消費トークンを 1 つ取り除く

サポートスキル

配置されているトラブルカード「兵士」「装甲車」「軍による封鎖」いずれか 1 枚をトラブルカードの山札の上に戻す⇒消費×2

『サイト』スキル

起動した PC はロー用の山札からカードを 1 枚引いて手札に加える⇒消費×2

-

シナリオ

SS01-04

アーシャ

「ご推察の通り、この依頼の本当の目的は観光ではありません。そして私はタチアナではありません」

タチアナを名乗っていたのは第二継承者である双子の妹、アーシャ皇女だった。

「あなた方が注意を引いている間に、ハイジャックされた機体から射出された、姉様の脱出ポッドの信号を搜索していたのです」ポッドの現在位置は『サイト』内部らしい。エリアマット上の進行トークンを在庫に戻し、このカードを捨て札にして、**〔SS01-06〕** を公開する。

-

シナリオ

SS01-05

依頼変更

依頼がタチアナの救出に変更された。

〔SS01-07〕 を裏向きのまま、『サイト』の遭遇スロットに配置する。すでに PC が『サイト』探索中の場合は探索が終了してから配置する。

この **〔SS01-07〕** は『サイト』撤退の際に捨て札にならない（撤退は可能）。

〔常時〕 『サイト』探索の際、獲得した進行トークンを 2 つ在庫に戻すことで、公開した『サイト』カードを捨て札にすることができる（報酬は得られない）。

〔PC アクションフェーズ終了時〕 『サイト』カードを裏向きのまま 1 枚引き、遭遇スロットに配置する。

-

シナリオ

SS01-06

脱出ポッド

脱出ポッドを発見した。

付近に多数の武装した死体が散乱しており、ポッドのハッチは内側から破壊されているという状況だ。

調べていると、小柄な人影ががれきの間から飛び出し、ビルの壁面を飛び渡って『サイト』隔離壁の外へ消えた。

垣間見えた横顔はアーシャと瓜二つだが、異様な表情と身体能力を見るに、何かに憑依されているようだ。

このカードと **〔SS01-06〕** を捨て札にして、**〔SS01-08〕** を公開し、『サイト』以外の最も PC が少ないエリアに配置する。複数ある場合は任意で決めてよい。

-

シナリオ

SS01-07

サトノケ（タチアナ）



種別

怪異

報酬

44

〔常時〕 この敵に物理ダメージを与えたら、後攻の処理後に PC 数が最も少ない『サイト』以外の隣接エリアにこのカードを移動させる。

〔常時〕 この敵に認知ダメージを与えたら、このカードに進行トークンを 1 つ置く

〔解決〕 撃破⇒ **〔SS01-09〕** を公開する。
〔PC アクションフェーズ終了時〕 このカードに進行トークンが置かれていればそれを 1 つ取り除く。そうでなければエリア内の各 PC に 4 点の物理ダメージ&トラブルカードを 1 枚引いてこのエリアに配置する。

-

シナリオ (トラブル)

SS01-08

確保

タチアナに憑依していたのは女性に取り憑き、操る怪異である「サトノケ」だった。なんとか無害化することには成功したが、完全に消滅させることは不可能だ。そして、憑依された状態でトーキョーの外に出たなら、最悪の場合死に至る危険性がある……。

このカードを捨て札にして、**〔SS01-10〕** を公開する。

-

シナリオ

SS01-09

選択

「方法はあります」アーシャは言った。
「この怪異が女性に憑依するというのなら、私にサトノケをうつして姉様を祖国に帰せばいいのです」
理屈上はそうかもしれないが、非常に危険な賭けでもある。また当然アーシャはここに留まらなければならない。
「国は彼女の力を必要としています。それに……」
「私はこの街が好きになり始めているのです」
このカードを捨て札にして、**【SS01-11】**を公開する。

-

シナリオ SS01-10

エピローグ

アーシャにサトノケを憑依させてタチアナを帰すことにするなら、「アーシャ（サトノケ）」が、アーシャを説得して帰すことにするなら（タチアナはトーキョー内の施設で手厚く保護されるだろう）「アーシャ（皇女）」が入手できる。カードの内容を見てから決めてよい。
このカードを捨て札にして、**【SS01-12】**を公開する。

-

シナリオ SS01-11

クリア報酬

【シナリオクリア】

皇女を乗せたヘリが飛び立っていく。

【選択】報酬カード**【BOT-S01】**「アーシャ（サトノケ）」、**【BOT-S02】**「アーシャ（皇女）」（カード表裏）を公開し、どちらを入手するか選択する。入手したカードは次回以降のプレイ時にBOTカードとして使用してよい。
以降のシナリオでは、サポート、強化、『サイト』スキル上の封印トークンを乗せずにプレイを開始する。

-

シナリオ SS01-12

アーシャ（サトノケ）

【PCアクションフェーズ開始時】このカードに置かれている消費トークンを1つ取り除く

サポートスキル

PCがダメージを受ける際に割り込んで、認知ダメージを4点軽減し、敵に物理ダメージを3点与える⇒消費×3

『サイト』スキル

『サイト』探索時、判定の目標値を3低下させる⇒消費×2

-

BOT

BOT-S01

消費トークンは
面スキル共通



シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-01



シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-02



シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-03



シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-04



シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-05





シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-06



シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-07



シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-08



シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-09



シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-10



シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-11



シナリオ

トーキョー・サイトシーイング

SS01-12



アーシヤ (皇女)

消費トークンは
面スキル共通

【PCアクションフェーズ開始時】このカードに置かれて
いる消費トークンを1つ取り除く

サポートスキル

配置されているトランプルカード「兵士」「装甲車」「軍
による封鎖」いずれか1枚を捨て札にする（報酬は得
られない）⇒消費×2

『サイト』スキル

起動したPCはドロー用の山札からカードを2
枚まで引いて手札に加えてよい⇒消費×3

-

BOT

BOT-S02